



## Kontaktlos, einfach und sicher bezahlen

**Bargeld und Wertmünzen adé: Die NFC-Kontaktloszahlung ermöglicht Ihnen eine einfache Zahlung, ohne Verlust von nicht verbrauchtem Geld!**

### **Schritt 1 – Guthaben aufbuchen, so geht's:**

1. Mit der blauen Taste den Punkt „Vorverkauf“ auswählen, um Guthaben aufzubuchen. Mit der grünen Taste bestätigen.
2. Für die Aufladung eine NFC-fähige Bankkarte oder einen NFC-Schlüsselchip an das Lesegerät halten.
3. Mit der blauen Taste den Betrag auswählen und anschließend mit der grünen Taste bestätigen.
4. Danach für die Zahlung die Bankkarte oder Kreditkarte vor das Lesegerät halten. Piepston abwarten. Am Display erscheint. „Zahlung erfolgt“.

Für die Bezahlung am NFC-Modul kann auch ein NFC-Tag (z.B. Schlüsselanhänger) verwendet werden, wenn Sie über keine NFC-fähige Bankkarte verfügen. Um so einen „Schlüsselanhänger“ zu beladen, benötigen Sie jemanden, der die Bezahlung mit einer Bankkarte am Bezahlterminal für Sie durchführt. Bitten Sie in diesem Fall z.B. einen Nachbarn oder einen Bekannten, dies gemeinsam mit Ihnen in der Waschküche durchzuführen. Den Zahlungsbetrag können Sie dann bei der jeweiligen Person in bar begleichen.

### **Schritt 2 – Wasch/Trockenvorgang starten:**

1. Drücken Sie am Kassengerät die blaue Taste, bis „Waschküche“ erscheint. Mit der grünen Taste bestätigen.
2. Der Preis pro kWh erscheint am Display, mit der blauen Taste die Menge an gewünschten kWh wählen mit grüner Taste bestätigen.
3. Den aufgeladenen Schlüsselchip bzw. die aufgeladene Bankkarte an das Lesegerät halten, der gewählte Betrag wird von Chip bzw. Bankkarte abgebucht und die Maschinen erhalten Strom.
4. Befüllen Sie die Waschmaschine bzw. den Trockner, wählen Sie das gewünschte Programm und starten Sie das Gerät.

---

### **Nach Waschende Restguthaben rückbuchen:**

1. Am Kassengerät mit blauer Taste wieder „Waschküche“ wählen.
2. Wenn Restguthaben vorhanden:
3. NFC-Chip bzw. geladene Bankomatkarte wieder an den Leser halten.
4. Rückbuchen mit grüner Taste bestätigen.